

彰化縣 112 學年度精進國民中小學教師教學專業與課程品質整體推動計畫

新興科技 AI 技術運用於食農教育增能工作坊計畫

(研習課程表)

場次日期 /開課地點	時間	活動內容	主講人
第 1 場 3/27(三) 二林國小 研習代碼 4263208	13:00- 16:00	從稻米的一生談食農教育(1 小時)	林定三 工研院特聘專家 鼎三國際企業有限公司社 長
		GPTs 如何製作食農教育 app 食農教育的遊戲生成與實作(2 小時) 學員請自備筆電	程瑋翔 (夢 N 數學與科技召集人)
第 2 場 4/17(三) 原斗國小 研習代碼 4263240	13:00- 16:00	遊戲目標與認知目標連結： 卡簡單教育桌遊的四大認知機制	侯惠澤 臺科大特聘教授
第 3 場 4/24(三) 廣興國小 研習代碼 4263246	13:00- 16:00	運算思維~ 桌遊拆解&組合練習 (小農夫食農桌遊)	曾婧玲 科丁聯盟彰化分會會長
第 4 場 5/1(三) 萬合國小 研習代碼 4263267	13:00- 16:00	1. ChatGPT 食農課程生成技巧 2. Leonardo. ai 食農教育圖像生成 3. AIGC 食農教育遊戲製作 學員請自備筆電	程瑋翔 (夢 N 數學與科技召集人)

<p>第 5 場</p> <p>5/8(三)</p> <p>萬合國小</p> <p>研習代碼</p> <p>4263290</p>	<p>13:00-</p> <p>16:00</p>	<p>多認知機制的教育桌遊體驗與設計</p>	<p>侯惠澤臺科大特聘教授</p>
<p>第 6 場</p> <p>5/15(三)</p> <p>原斗國小</p> <p>研習代碼</p> <p>4263309</p>	<p>13:00-</p> <p>16:00</p>	<p>Machine Learning for kids</p> <p>辨識遊戲製作</p> <p>(食農教育深度學習遊戲設計)</p> <p>學員請自備筆電</p>	<p>程瑋翔</p> <p>(夢 N 數學與科技召集人)</p>
<p>第 7 場</p> <p>5/22(三)</p> <p>廣興國小</p> <p>研習代碼</p> <p>4263323</p>	<p>13:00-</p> <p>16:00</p>	<p>設計桌遊模組融入跨領域學科學習</p> <p>(小農夫食農桌遊)</p>	<p>曾靖玲</p> <p>科丁聯盟彰化分會會長</p>
<p>第 8 場</p> <p>5/29(三)</p> <p>二林國小</p> <p>研習代碼</p> <p>4263332</p>	<p>13:00-</p> <p>16:00</p>	<p>SDGs 創意思考：</p> <p>運算邏輯思維與食農相關議題桌遊</p> <p>(小農夫食農桌遊)</p>	<p>曾靖玲</p> <p>科丁聯盟彰化分會會長</p>